



## La Communauté de Communes du Midi Corrèzien 34 communes – 13 078 habitants

Recrute

### Deux animateurs ALSH (H/F) En CEE (Contrat Engagement Jeunesse) Pour son service Enfance Jeunesse A partir de Janvier 2022

**Métier :** Animateur

#### **Descriptif de l'emploi**

La Communauté de Communes Midi Corrèzien recrute deux animateurs afin d'assurer l'animation de l'ALSH (Accueil de Loisirs Sans Hébergement) du service Enfance Jeunesse. Sous l'autorité du responsable de l'accueil de loisirs, il devra encadrer un groupe d'enfants de 9 à 13 ans.

#### **1 - Missions ou activités :**

✚ Au sein de la Direction Enfance Jeunesse et sous l'autorité du responsable de l'accueil de loisirs, vous encadrez des enfants sur les temps d'accueils périscolaires et extrascolaires :

- ✓ Les mercredis

Vous intégrerez l'équipe d'animation afin d'encadrer et de mettre en œuvre les projets d'animation dédiés aux jeunes de 9-13 ans

#### ✚ **Accueil**

- ✓ Accueillir et encadrer le public jeune
- ✓ Dynamiser la structure en organisant des activités d'animation  
Favoriser les échanges, encourager l'expression et l'épanouissement des jeunes

#### ✚ **Animation**

- ✓ Animer des ateliers d'animation à vocation artistique, culturelle et sportive
- ✓ Développer les actions et accompagner les usages du numérique et des multimédias  
Favoriser l'autonomie des jeunes

#### **2 - Profil demandé :**

Titulaire du BAFA ( ou équivalence)

Permis B indispensable

Expérience souhaitée sur les pré-ados

#### - **Savoir faire**

- ✓ dynamiser et animer un groupe d'enfants
- ✓ savoir s'adapter et travailler en équipe
- ✓ savoir gérer les conflits  
savoir rendre compte

#### **CONDITIONS DE TRAVAIL :**

- ✚ Lieu de travail : ALSH MEYSSAC
- ✚ Travail en journée, les Mercredis

## **INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES :**

+ Rémunération à la journée (CEE) : forfait de 70 € brut,

+ Candidature (lettre de motivation et CV) à adresser par mail à :  
[alsh@midicorrezien.com](mailto:alsh@midicorrezien.com)

+ Renseignements complémentaires au : 05.55.84.02.12